Ask your dealer about the other Videopac and Videopac+ games:

1. Race
   Spin-out
   Cryptogram
2. Pairs
   Space rendezvous
   Logic
3. American Football
4. Air-sea war
   Battle
5. Blackjack
6. Tenpin Bowling
   Basketball
7. Mathematician
   Echo
8. Baseball
9. Computer Programmer
10. Golf
11. Cosmic Conflict
12. Take the Money and Run
13. Playschool Math
14. Gunfighter
15. Samurai
16. Depth Charge
    Marksman
17. Chinese Logic
18. Laser War
19. Catch the Ball
    Noughts and Crosses
20. Stone Sling
21. Secret of the Pharaohs
22. Space Monster
23. Las Vegas Gambling
24. Flipper Game
25. Skiing
26. Basket Game
27. Electronic Table Football
28. Electronic Volleyball
29. Dam Buster
30. Battlefield
31. Musician
32. Labyrinth Game
    Supermind
33. Jumping Acrobats
34. Satellite Attack
35. Electronic Billiards
36. Electronic Soccer
    Electronic Ice Hockey
37. Monkeyshines
38. Munchkin
39. Freedom Fighters
40. 4 in 1 Row
41. Conquest of the World
42. Quest for the Rings
43. Pickaxe Pete
44. Crazy Chase
45. Morse
46. The Great Wall Street Fortune Hunt
47. The Mousing Cat
48. Backgammon
49. Turtle

C7010. Chess

51. Terrahawks
52. Killer Bees

Printed in France
Copyright protection is claimed on the program stored within the cartridge
© 1981 Philips Export B.V.

PHILIPS

S.A. PHILIPS INDUSTRIELLE ET COMMERCIALE
Société Anonyme au capital de 200.000.000 F
50, avenue Montaigne, 75380 PARIS CEDEX 08
R.C.S. PARIS B 622 051 738

3111 176 12290 SIP

PHILIPS VIDEOPAC+

SATELLITE ATTACK

LES SATELLITES ATTAQUENT

ENGLISH

This is a **Videopac** + game cartridge which, as you may have seen already on the packaging, can be used on any **Videopac** or **Jopac** game computer.
Regardless of the kind of game computer you use, the actual playing value and the game as such are identical. When you use a second generation game computer of the Videopac + or Jopac type, this **Videopac** + cartridge will produce high quality, more detailed graphics, as indicated on the back panel of the packaging. The actual game elements however are the same. To make the instructions as clear as possible only simple illustrations have been used in this booklet.

Great care has been taken with the programming and testing of all Videopac cartrigdes. There are literally millions of game situations however and there's a slight chance that you may run into one where the game stalls. In such cases there's only one thing you can do: press [△] and start the game again right from the beginning.

DEUTSCH

Dies ist eine **Videopac** +-Spielkassette, die - wie Sie schon auf der Verpackung lesen konnten - in Verbindung mit jedem **Videopac** , **Videopac** +- oder **Jopac**-Computer verwendbar ist.
Unabhängig vom jeweils benutzten Computer sind jedoch der Spielwert und das eigentliche Spiel in allen Fällen völlig gleich. Wenn Sie einen Computer der zweiten Generation vom Typ Videopac + oder Jopac benutzen, liefert diese Kassette ein besonders hochwertiges, detailscharfes Bild, wie auf der Rückseite der Kassettenschachtel angegeben. Zur Erklärung der Spielregeln enthält diese Gebrauchsanleitung deutlichkeitshalber nur einfache Illustrationen.
Grosse Sorgfalt wurde auf die Programmierung und das Austesten sämtlicher Videopac-Kassetten verwendet. Trotzdem kann unter den Millionen möglicher Spielsituationen der seltene Fall auftreten, dass das Spiel einmal blockiert wird. In solchen Fällen hilft nur eins: Taste [△] drücken und Spiel von Beginn an wiederholen.

FRANÇAIS

Comme vous l'avez peut-être déjà lu sur l'emballage, cette cartouche de jeu **Videopac** + peut être utilisée sur tous les ordinateurs de jeu **Videopac, Videopac** + ou **Jopac.**

Quel que soit le type d'ordinateur de jeu que vous utilisez, l'intérêt du jeu et le jeu lui-même sont identiques. Si vous utilisez un ordinateur de jeu de la deuxième génération du type Videopac + ou Jopac, cette cartouche produira un graphisme de haute qualité, plus détaillé, comme indiqué au dos de l'emballage. Pour plus de clarté, seules des illustrations simples ont été utilisées dans cette brochure pour expliquer les règles du jeu.

Toutes les cartouches Videopac ont fait l'objet d'une programmation et de tests soignés. Il existe littéralement des millions de situations de jeu et les risques d'en rencontrer une où le jeu se bloque sont minimes. Le cas échéant, la seule solution consiste à appuyer sur la touche [△] et à reprendre le jeu au début.

NIEDERLANDS

Dit is een **Videopac** + spel-kassette, die - zoals u wellicht al op de verpakking gezien hebt - gebruikt kan worden met elke **Videopac, Videopac** + of **Jopac** spel-computer.

Ongeacht welke spel-computer u gebruikt, de feitelijke spelwaarde en het spel op zich blijven absoluut gelijk. Gebruikt u een van de spel-computers van de tweede generatie, van het Videopac + of Jopac type, dan levert deze cassette zeer fraaie, meer gedetailleerde beelden zoals u achterop de verpakking kunt zien. Om de gebruiksaanwijzing zo duidelijk mogelijk te houden worden in dit boekje alleen eenvoudige illustraties gebruikt.
Alle Videopac spel-cassettes zijn met grote zorg geprogrammeerd en getest. In zo'n spel komen echter letterlijk ontelbare situaties voor en er bestaat altijd een heel kleine kans, dat u een spel-situatie tegenkomt, waarbij de zaak vastloopt. Mocht zoiets voorkomen, dan is er slechts één oplossing: druk op [△] (RESET) en begin het spel weer van voren af aan.

ITALIANO

Questa è una cassetta da gioco **Videopac** + che, come forse avete già visto sulla scatola, si può usare su ogni computer da gioco **Videopac, Videopac** + o **Jopac.**

Il valore del gioco ed il gioco stesso sono uguali su ogni tipo di computer da gioco che usate. Se usate un computer del tipo Videopac + o Jopac della seconda generazione, questa cassetta produrrà una elevata qualità, delle figure più dettagliate, come indicato sul retro della scatola. Per rendere le istruzioni più chiare possibile, si ha usato solamente delle semplici illustrazioni in questo libretto per spiegare le regole del gioco.

Il programmare e collaudare di tutte le cassette Videopac è stato eseguito con molta cura. Purtroppo ci sono letteralmente milioni situazioni di gioco e c'è una piccolissima probabilità che troverete una situazione nel quale il gioco si ferma. In tali casi si può fare una sola cosa: premere [△] e ricominciare il gioco fin dal principio.

DANSK

Dette er en Videopac + spilkassette, som De måske allerede har set på pakken, kan den bruges i enhver **Videopac, Videopac** + eller **Jopac** computer.

Uanset hvilken slags computer De bruger, er den effektive spilleværdi og spillet identisk. Hvis De bruger en anden generations computer af Videopac + eller Jopac typen, giver denne kassette en høj kvalitet, en mere detaljeret grafik, som vist på indpakningens bagpanel. For at klargøre instruktionerne så vidt som muligt er der kun brugt enkle illustrationer til at forklare spillets regler i dette hæfte.

Programmering og afprøvning af alle Videopac kassetter er foretaget meget omhyggeligt. Det er imidlertid millioner af spilsituationer, og der er en lille chance for, at De kan blive udsat for een, hvor spillet standser. I sådanna tilfælde er der kun et at gøre: tryk på [△] og begynd spillet forfra.

SVENSKA

Detta är en **Videopac** + spel kasett vilket, som redan framgår av omslaget, kan användas på varje **Videopac, Videopac** + eller **Jopac** spel maskin.

Oavsett vilken sort av spel maskin som användes så är nöjet av spelet detsamma. När Du använder de andra generationen av spel maskiner av Videopac + eller Jopac typ så ger denna kasett hög kvalitet, mera detaljerade diagram vilket är angivet i bakre fältet av omslaget. För att göra instruktionen så klar som möjligt har endast enkla illustrationer använts i denna brochyr för att förklara spelets regler.

Stor aktsamhet har tagits med programmeringen och testningen av alla Videopac kasetter. Emellertid finns det bokstavligen miljoner spelsituationer och det är en liten möjlighet att Du kommer att hamna i en situation där spelet stannar. I så fall finns det bara en sak att göra: Tryck på [△] (RESET) och börja om spelet från början.

SUOMI

Tämä on **Videopac** + pelikasetti, jota voidaan käyttää, kuten jo pakkauksessakin ilmoitetaan, kaikissa **Videopac, Videopac** + tai **Jopac** tietokoneissa.

Riippumatta siitä, millaista tietokonetta käytetään, saadaan pelistä aina yhtä paljon iloa. Käyttäessäsi toisen sukupolven Videopac +- ja Jopac-tyyppisiä tietokoneita saat tällä kasetilla hyvän laadun, tarkempi kaavio on esitetty pakkauksen takaosassa. Jotta ohjeet saataisiin mahdollisimman selkeiksi, on tässä esitteessä käytetty ainoastaan yksinkertaisia kuvaselityksiä pelin sääntöjen selvittämiseksi.

Kaikkien Videopac-kasettien ohjelmointi ja testaus on suoritettu erittäin huolellisesti. On kuitenkin olemassa miljoonia pelitilanteita, ja on erittäin pieni mahdollisuus, että joudut tilanteeseen jolloin peli pysähtyy. Sellaisessa tapauksessa on ainoastaan yksi vaihtoehto: Paina näppäintä Reset [△] ja aloita peli uudestaan.

ESPAÑOL

Esto es un cartucho de juegos **Videopac** + que, como usted ha podido ver sobre el embalaje, puede ser usado en cualquier computer de juegos **Videopac, Videopac** + o **Jopac.**
Indiferente a la clase de computer que usted use, el valor actual del juego y el juego en si son idénticos. Cuando usted utilice un computer de juegos de la segunda generación del tipo Videopac + o Jopac, este cartucho producirá alta calidad, gráficas más detalladas, como está indicado sobre el panel posterior del embalaje. Para hacer las instrucciones lo más claras posibles, solamente se han usado en este librito ilustraciones sencillas para explicar las reglas del juego. Se ha tenido mucho cuidado con la programación y pruebas de todos los cartuchos Videopac. Literalmente hay millones de situaciones de juego, sin embargo existe la pequeña probabilidad de que usted tropiece con una situación por la cual el juego se atasque. En estos casos sólo se puede hacer una cosa: presionar [△] y empezar el juego otra vez desde el principio.

PORTUGUÊS

Esta é uma cartridge de jogos **Videopac** + que, como já pode ter visto na embalagem, pode ser usada em qualquer computador de jogos **Videopac, Videopac** + ou **Jopac.**

Não obstante o tipo de computador de jogos usado, o mérito efectivo do jogo e o jogo em si são idênticos. Quando usar um computador de jogos de segunda geração do tipo Videopac + ou Jopac, esta cartridge produz representações gráficas de alta qualidade, mais detalhadas, como se indica no painel traseiro da embalagem. De maneira a simplificar as instruções foram unicamente usadas nesta brochura simples ilustrações para explicar as regras do jogo.
Exerceu-se bastante cuidado durante a programação e teste de todas as cartridges Videopac. Existem contudo literalmente milhões de situações nos jogos e há uma pequena possibilidade que VS. encontre por acaso uma situação na qual o jogo pára. Nestes casos há somente uma coisa a fazer: prima [△] e comece novamente o jogo do principio.

عربي

هذا هو كارتش ألعاب **فيديوبك** + الذي يمكن استخدامه، كما رأيت على العبوة، مع أي كومبيوتر ألعاب **فيديوبك، فيديوبك** + أو **جوبك**.
وبصرف النظر عن نوع الكومبيوتر الذي تستخدمه فإن القدرة الحقيقية من اللعب والمتعة في اللعبة نفسها متطابقان. وعندما تستخدم كومبيوتر الجيل الثاني من فيديوبك + أو جوبك فإن هذا الكارتش سوف يعطيك أكثر وضوحا وتفصيلا، كما هو مبين في الشكل على ظهر العبوة. ولكي نجعل تعليماتنا واضحة قدر الإمكان فقد استخدمنا رسومات بسيطة في هذا الكتيب لتوضيح قواعد اللعبة.
لقد أعدت عناية كبيرة في برمجة واختبار جميع طبعات الفيديوبك الكارتش. وقد بذلت العناية بالغة لأن توافقه والأمر في النهاية، وبرغم ذلك فهناك احتمال بسيط جدا بأن تواجه حالة لا يتوقف عندها اللعب. في هذه الظروف يوجد حل واحد فقط هو: ضغط على [△] وإعادة اللعب من جديد من البداية.

Satellite attack

(1 or more players) Press RESET
Next press SPACE key

One of your robot-controlled space cruisers is on a routine reconnaissance flight. You see it in bright red in the centre of your television screen. It is surrounded by a protective, energized forcefield, clearly visible as an oval round your craft. Everything seems to be very peaceful.

Asteroids
Some asteroids appear. They drift around rather aimlessly. You have several options:

- You can leave your space cruiser where it is and wait for things to happen. There is no cause for immediate alarm because your craft is well protected by its shield and will withstand a collision. The asteroid will actually explode on contact which means that you score a point!
- You can avoid a collision by manoeuvring your craft with the joystick of the right handset.
- You may also decide to ram the asteroids and destroy them. Every time you do, you score one point again, which is added to your total, shown in red figures in the right-hand bottom corner.
- You may also try to destroy those asteroids with your laser gun. This isn't very easy though. There's only one place where your laser beam can pass through the protective forcefield of your craft. It is indicated by a bright, flickering spot. If you press the action button, your laser gun will automatically fire in that direction. You have no immediate and direct control. With some practice however you can still aim fairly accurately. Quickly rotate your joystick (see diagram) and the bright spot in your protective shield will move clockwise. You have an unlimited amount of ammunition but the reach of your laser gun is limited.

Attention!
It takes energy, of course, to maintain your energy shield and fire your laser gun. If you have a collision, it takes a second or so to generate enough energy to restore your protective shield. This means that two collisions in rapid succession will probably be fatal. The same danger exists when you have a collision while firing your laser gun! So watch out and be careful!

Magnetic Asteroids
Even though asteroids are relatively harmless, they can form another type of hazard! If two of them collide, they fuse into a new kind of asteroid with magnetic properties. It means that they will actually be drawn towards your spacecraft and pursue it. You can easily recognise them, since they twirl much faster than the regular asteroids. Still your forcefield offers sufficient protection and you may also destroy them with your laser gun. Every time you do so, you score three points!

Each time a game is finished, press RESET (△), 'SELECT GAME' is shown on the screen. Now:
(a) Select another game.
Or (b) Select another Videopac.
Remove existing Videopac by placing one hand next to it, and pulling handle upwards.
Replace Videopac in its box.
Refer now to Instructions for Use of the next Videopac.
Or (c) Plug aerial back into TV, and unplug the Videopac Computer from the mains.

Attacking satellites!
The gravest danger you will encounter is the enemy satellites! They appear unexpectedly, and are equipped with very powerful laser guns, obviously manned by competent operators. They have a deadly aim. Your protective shield offers little or no protection!

You may try and shoot them down, but here the limited reach and manoeuvrability of your laser gun forms a handicap. If you succeed, however, you score ten points!

You may choose to avoid a direct confrontation. You can do this by seeking refuge behind the asteroids. The satellites have no protective shield; if they collide with an asteroid, they explode immediately. Here you have an edge over them, of course, but no score to yourself.

Scoring
As we explained before, you can score points by destroying asteroids or belligerent saucers:

1 point for a regular asteroid
3 points for a magnetic asteroid
10 points for an enemy satellite

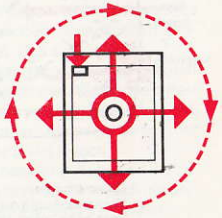
When an asteroid or belligerent satellite explodes, the fragments fly in several directions. If you are lucky, those fragments will destroy other asteroids or even a satellite, which means that you will score extra points! Just try and fire your laser gun into a compact group of asteroids!

The winner
The battle is over when your craft explodes. The score on the right-hand side tells you how well you have done. It won't stay there very long however; a new encounter follows almost immediately. The highest score on a series of encounters is registered on the left-hand side.

When there are several competitors, you can register the name of the champion. Just type it in on the keyboard. If the name has less than 6 letters, you can remove the remaining questionmarks by pressing the SPACE key as often as necessary. That name will remain there until the score is surpassed again, in which case the name of the new champion should be keyed in.

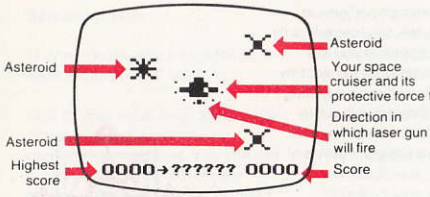
Use joystick to move your space cruiser

Press action button to fire

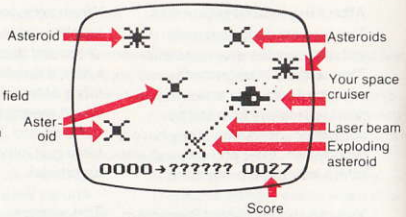


Pull and rotate joystick to aim your laser gun

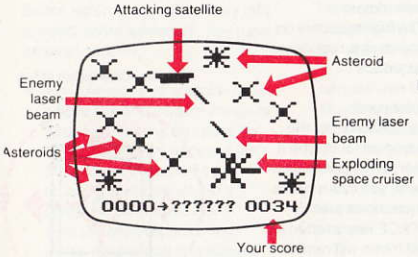
Check procedure
If you suspect a fault in the equipment follow this procedure (with a Videopac installed).
Press RESET (△). The TV will emit a short sound, and 'SELECT GAME' should appear on your TV screen.
If not, ensure that the equipment is set up properly as detailed in the Instructions for Use (both of the equipment, and of the Videopac used). If the fault remains, take both the equipment and Videopac to your dealer.



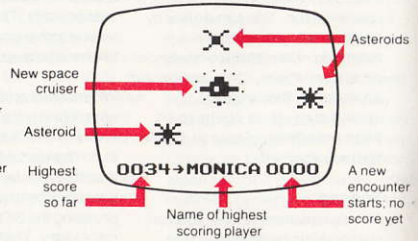
Start of the game
The first asteroids have appeared, so watch out!



Game situation
Congratulations! You have destroyed another asteroid, adding new points to your score.



Game situation
Your time is up! Your space cruiser has been hit by enemy laser. You have scored 34 points.



Game situation
Monica has scored 34 points. Highest score so far. Her name will remain there until her score has been surpassed.

A new encounter starts immediately.

Satelliten Angriff

1 oder mehrere Spieler - zunächst "RESET" drücken, dann die "SPACE"-Taste.
Einer Ihrer roboter-gesteuerten Raumkreuzer befindet sich auf einem Routine-Aufklärungsflug. Sie sehen ihn hellrot in der Mitte Ihres Bildschirms, umgeben von einem schützenden Energiefeld, das deutlich als Oval um das Raumfahrzeug zu erkennen ist. Alles scheint friedlich zu sein.

Asteroide
Es tauchen ein paar Asteroide auf, die etwas ziellos umherschweben. Sie haben nun die Wahl:

- Sie lassen Ihren Raumkreuzer da, wo er ist und warten ab, was passiert. Es besteht kein unmittelbarer Grund zur Beunruhigung, denn Ihr Fahrzeug ist durch den Schutzschild gut abgeschirmt und hält eine Kollision aus. Der Asteroid explodiert sogar, und Sie haben einen Punkt.
- Sie können eine Kollision vermeiden, indem Sie Ihr Raumfahrzeug mit dem Hebel Ihres rechten Handreglers manövrieren.
- Sie können sich auch dafür entscheiden, die Asteroide zu rammen und sie zu zerstören. Immer, wenn Sie das tun, erhalten Sie wieder einen Punkt, der Ihrer Gesamtpunktzahl hinzugezählt wird, die in roten Ziffern rechts unten auf dem Bildschirm erscheint.
- Sie können auch versuchen, die Asteroide mit Ihrer Laserkanone zu zerstören. Aber das ist nicht so einfach. Es gibt nur eine Stelle, an der Ihr Laserstrahl das schützende Kraftfeld Ihres Raumfahrzeuges durchdringen kann. Diese Stelle ist durch einen hellen, flackernden Fleck gekennzeichnet. Wenn Sie die Aktionstaste drücken, feuert die Laserkanone automatisch in diese Richtung. Sie haben keine unmittelbare und direkte Kontrolle. Mit etwas Übung läßt sich jedoch ziemlich genau zielen. Wenn Sie den Handregler-Hebel schnell drehen (siehe Abb.!), bewegt sich der helle Fleck innerhalb des Schutzschilds im Uhrzeigersinn. Sie haben eine unbegrenzte Menge Munition, aber die Reichweite Ihrer Kanone ist begrenzt.

Achtung
Die Erhaltung des Energiefeldes und das Abfeuern der Laserkanone erfordern natürlich Energie. Nach einer Kollision dauert es etwa eine Sekunde, bis genügend Energie erzeugt ist, um Ihren Schutzschild wieder aufzubauen.
Das bedeutet, daß zwei rasch aufeinanderfolgende Kollisionen wahrscheinlich tödlich sind. Die gleiche Gefahr besteht, wenn Sie beim Abfeuern der Laserkanone eine Kollision erleiden. Passen Sie also gut auf!

Magnetische Asteroide
Obwohl die Asteroide relativ harmlos sind, stellen sie doch eine weitere Gefahr dar. Wenn zwei von ihnen kollidieren, verbinden sie sich zu einer neuen Art von Asteroid mit magnetischen Eigenschaften. Das bedeutet, daß sie von Ihrem Raumfahrzeug angezogen werden und es verfolgen. Sie sind leicht zu erkennen, weil sie viel schneller als die normalen Asteroide wirbeln. Ihr Kraftfeld bietet jedoch ausreichenden Schütz, und Sie können die Asteroide auch mit der Laserkanone zerstören. Dann immer erhalten Sie drei Punkte.

Bei Spielende drücke RESET, es erscheint 'SELECT GAME' auf dem Bildschirm. Sie können nun
a) ein anderes Spiel aus der Cassette wählen.
b) eine andere Videopac-Cassette nehmen, indem Sie die gerade benutzte an ihrem Handgriff herausziehen. Stecken Sie die Cassette in ihre Schachtel und verfahren Sie nach der Gebrauchsanleitung für die neue Cassette.
c) Stecken Sie die Antenne wieder in das Fernsehgerät und ziehen Sie das Netzteil aus der Steckdose.

Angreifende Satelliten
Die größte Gefahr für Sie sind feindliche Satelliten. Sie erscheinen plötzlich und völlig unerwartet, sind mit starken Laserkanonen ausgestattet und offensichtlich mit güten Leuten bemannt. Sie haben eine tödliche Aufgabe, Ihr Schutzschild bietet wenig oder gar keinen Schutz.

Zwar können Sie versuchen, die Satelliten abzuschießen, aber die begrenzte Reichweite und Manövrierfähigkeit der Laserkanone bilden ein Handicap. Wenn es Ihnen trotzdem gelingt, erhalten Sie 10 Punkte.

Sie können auch eine direkte Konfrontation vermeiden, indem Sie hinter den Asteroiden Schutz suchen. Die Satelliten haben keinen Schutzschild; bei Kollision mit einem Asteroiden explodieren sie sofort. In dieser Beziehung sind Sie ihnen überlegen.

Punkte
Wie bereits erwähnt, können Sie Punkte erzielen, wenn Sie Asteroide oder feindliche "Undertassen" zerstören:

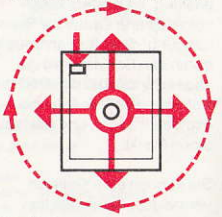
1 Punkt für einen normalen Asteroiden
3 Punkte für einen magnetischen Asteroiden
10 Punkte für einen feindlichen Satelliten.

Wenn ein Asteroid oder ein feindlicher Satellit explodiert, fliegen die Teile in verschiedene Richtungen. Haben Sie Glück, werden dadurch weitere Asteroide oder sogar ein weiterer Satellit zerstört; das bedeutet zusätzliche Punkte für Sie. Versuchen Sie einmal, Ihre Laserkanone in eine kompakte Gruppe von Asteroiden zu feuern!

Der Sieger
Der Kampf ist beendet, wenn Ihr Raumfahrzeug explodiert. Die Anzeige rechts sagt Ihnen, wie erfolgreich Sie waren. Sie steht jedoch nicht lange - fast sofort beginnt ein neuer Kampf. Auf der linken Seite erscheint die höchste Punktzahl einer Serie von Kämpfen.
Bei mehreren Spielern können Sie den Namen des Siegers festhalten: Tippen Sie ihn einfach in die Tastatur. Wenn er weniger als 6 Buchstaben hat, lassen sich die restlichen Fragezeichen löschen, wenn Sie die "SPACE"-Taste so oft wie nötig drücken. Der Name bleibt solange stehen, bis die Punktzahl überschritten ist; dann sollte der Name des neuen Champions eingetippt werden.

Raumkreuzer mit dem Hebel bewegen

Zum Feuern Aktionstaste drücken

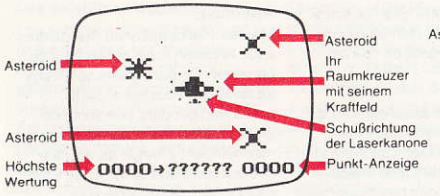


Um die Laserkanone auf das Ziel zu richten, Hebel ziehen und drehen

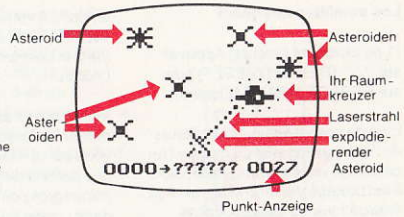
Prüfprogramm
Vermuten Sie einen Fehler, so verfahren Sie mit einer eingesteckten Videopac-Cassette wie folgt:
Drücken Sie RESET und das Fernsehgerät gibt einen kurzen Ton ab und es sollte 'SELECT GAME' auf dem Bildschirm erscheinen. Ist dies nicht der Fall, überprüfen Sie den Geräteanschluß nochmal wie in der Gebrauchsanleitung angegeben. Funktioniert es trotzdem nicht, so bringen Sie bitte grundgerät und Cassette zu Ihrem Händler.

Die Tasten
RESET: Rückstellen

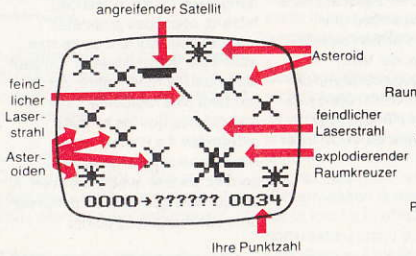
Die Anweisungen
SELECT GAME: Spielewahl



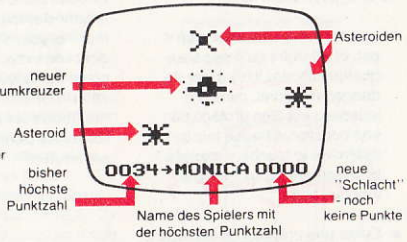
Spielbeginn
Die ersten Asteroide sind Aufgetaucht - also aufgepaßt!



Spielsituation:
Bravo! Sie haben einen weiteren Asteroiden zerstört und neue Punkte erzielt



Spielsituation:
Ihre Zeit ist abgelaufen. Ihr Raumkreuzer ist von einem feindlichen Laser getroffen. Sie haben 34 Punkte erzielt.



Spielsituation:
Monica hat 34 Punkte ... das ist die bisher höchste Punktzahl. Ihr Name bleibt stehen, bis diese Punktzahl überschritten ist.

Eine neue "Schlacht" beginnt sofort.

Les satellites attaquent

(1 ou plusieurs joueurs) Appuyez sur "△" (DEPART/RESET) puis sur ESPACE/SPACE (Espace)

L'un de vos vaisseaux contrôleurs de l'espace apparaît en rouge vif au centre de votre écran de télévision. Il est protégé par un champ de force énergétique, nettement visible autour du vaisseau.

Asteroïdes
Quelques astéroïdes apparaissent. Ils dérivent sans but dans l'espace. Vous avez le choix de:

- Laisser votre vaisseau là où il est, et attendre qu'il se passe quelque chose. Il n'y a pas de danger immédiat, car votre vaisseau est bien protégé par son bouclier. Chaque fois qu'un astéroïde le touche, il explose littéralement. Vous marquez alors un point.
- Eviter une collision en déplaçant votre vaisseau avec la manette du boîtier de contrôle droit.
- Décider d'éperonner les astéroïdes pour les détruire. Chaque astéroïde détruit ajoute un point à votre total. Le score est indiqué en chiffres rouges dans le coin droit en bas de l'écran.
- Vous pouvez aussi essayer de détruire les astéroïdes avec votre canon laser. Celui-ci ne tire que dans la direction indiquée par un gros point blanc clignotant dans l'ovale du bouclier. Pour déclencher le tir, appuyez sur le bouton "action". Pour orienter votre canon laser dans une autre direction, manoeuvrez votre manette dans la direction voulue. Le point blanc se déplacera dans le sens des aiguilles d'une montre, pour s'arrêter dans la direction indiquée. Vous constaterez que cela prend un certain temps. Votre réserve de munitions est illimitée. Par contre, la portée de votre laser est limitée.

Attention!
Maintenir le bouclier en état ou tirer avec le canon laser consomme de l'énergie. Ce qui signifie qu'en cas de collision, vous serez sans protection pendant une seconde environ, temps nécessaire pour reconstituer l'énergie du bouclier. Si deux collisions se succèdent trop rapidement, la seconde sera sûrement fatale. Il en est de même si une collision survient tandis que le canon laser tire.

Asteroïdes magnetiques
Ces astéroïdes sont relativement dangereux. Ils se forment au hasard, et ont des propriétés magnétiques qui font qu'ils sont attirés par votre vaisseau. On peut aisément les reconnaître, car ils tournent plus rapidement sur eux-mêmes que les simples astéroïdes. Là encore, votre bouclier vous protège et vous pouvez les tirer avec votre laser. A chaque fois que vous en détruisez un, vous marquez 3 points.

Les satellites attaquent.
Les satellites ennemis sont le plus grave danger que l'on puisse rencontrer. Ils apparaissent soudainement et sont équipés d'un puissant canon laser manoeuvré par un opérateur expérimenté. Leur but est de détruire. Votre bouclier est pratiquement inefficace. Vous devez donc les abattre. Mais la manoeuvrabilité et la portée de votre laser sont un handicap. Si cependant vous réussissez, vous marquez 10 points.

Vous pouvez aussi choisir de fuir en vous réfugiant derrière des astéroïdes.

Les satellites n'ont pas de bouclier. Si l'attaquant entre en collision avec l'un d'entre eux, ils explosent tous les deux.

Les scores.
Comme cela vient d'être précisé, vous marquez des points quand vous détruisez des astéroïdes:

1 point pour un simple astéroïde,
3 points pour un astéroïde magnétique,
10 points pour un satellite ennemi.

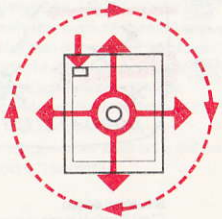
Quand un astéroïde ou un satellite ennemi explosent, des fragments partent dans toutes les directions. Si vous avez de la chance, ces fragments peuvent détruire d'autres astéroïdes ou même un satellite. Ce qui vous apportera des points supplémentaires. Aussi, tirez dans les groupes compacts d'astéroïdes!

Le gagnant
La bataille est terminée quand votre vaisseau explose. Le score que vous avez réalisé s'affiche à droite pendant très peu de temps. Puis, une nouvelle partie démarre. Le score le plus élevé d'une série de rencontres est affiché à gauche.

Quand plusieurs joueurs s'affrontent, on peut écrire le nom de celui qui réalise le plus fort score en tapant son nom sur le clavier. Si le nom a moins de 6 lettres, vous pouvez supprimer les points d'interrogation restants en tapant sur la touche ESPACE/SPACE. Ce nom restera jusqu'à ce qu'un score plus élevé soit réalisé, auquel cas vous pourrez écrire le nom du nouveau champion.

Utilisez votre manette pour déplacer votre vaisseau spatial

Pressez le bouton "action" pour faire feu



Tirez et faites tourner la manette pour diriger votre laser

Chaque fois qu'un jeu est fini, remettre à zéro en appuyant sur la touche "△" (DEPART/RESET). QUEL JEU ? / SELECT GAME apparaît sur l'écran. Il est alors possible:

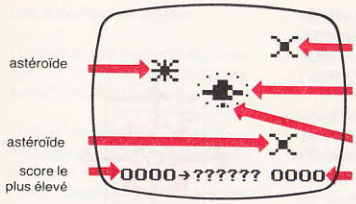
a) de choisir un autre jeu de la cartouche ou

b) de changer de cartouche Vidéopac.
Pour enlever une cartouche Vidéopac, placer une main sur le pupitre près du logement de la cartouche et tirer vers le haut. Remettre immédiatement la cartouche Videopac dans sa boîte. Introduire une nouvelle cartouche dans le pupitre et se reporter à son mode d'emploi.

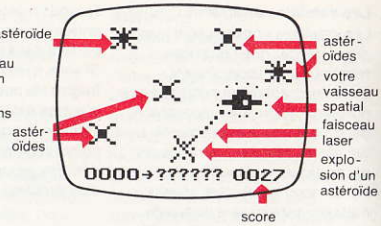
c) de raccorder l'arrivée antenne extérieure au téléviseur et débrancher l'ordinateur Videopac du secteur pour utiliser normalement le téléviseur.

Correspondance des touches du clavier sur jeu VIDEOPAC spécial france.
△ = DEPART = RESET
ENTREE = ENTER
Efft (Effacement) = CLEAR
NON = NO
OUI = YES
ESPACE = SPACE

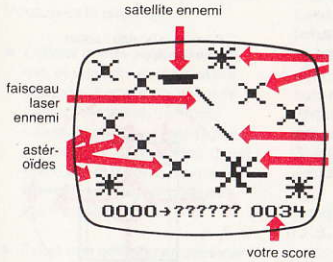
Attention
Si vous jouez sur une console VIDEOPAC autonome en noir et blanc (type G7200 ou N60), les règles de base sont les mêmes que ci-dessus:
- Régler la lumière et le son au niveau désiré.
- Régler le contraste sur la position: 6



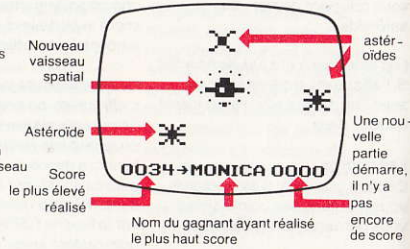
Début du jeu
Les premiers astéroïdes sont apparus, attention!



Situation de jeu
Félicitations! Vous avez détruit un autre astéroïde, ajoutant un nouveau point à votre score



Situation de jeu
C'est terminé! Votre vaisseau spatial a été touché par un laser ennemi. Votre score est de 34 points



Situation de jeu
MONICA a marqué 34 points, plus haut score réalisé jusqu'à présent. Son nom restera jusqu'à ce que son score soit surpassé. Une nouvelle partie redémarre immédiatement

Satelliet-aanval

(1 of meer spelers) Druk op "RESET"
Druk dan op de "SPACE" toets

Een van de door een robot bemande ruimteschepen voert een verkenningsvlucht uit. U ziet hem, helder rood midden op uw beeldscherm, omringd door een beschermend spanningsveld, dat duidelijk zichtbaar is. Er lijkt niets aan de hand te zijn.

Asteroïden
Dan verschijnen enkele asteroïden. Ze zweven zo maar door de ruimte. U hebt nu een keuze:

- U kunt uw ruimteschip rustig laten waar het is. Er dreigt geen direct gevaar, dank zij het beschermende spanningsveld, dat makkelijk opgewassen is tegen een eventuele botsing. De asteroïde ontploft dan en u scoort een punt.
- U kunt de asteroïden ook ontwijken door uw ruimteschip te bewegen en te sturen met de stuurknuppel van de rechter spelregelaar.
- U kunt de asteroïden ook opzettelijk rammen om hen te vernietigen en zo punten te scoren. Uw totale score ziet u in rode cijfers, rechts onder in uw beeldscherm.
- U kunt ook proberen de asteroïden met uw laser-kanon te vernietigen. Er is maar één plaats in het krachtveld waar uw laserstralen door kunnen dringen naar buiten. U herkent het aan de hel oplichtende, witte punt in het krachtveld. Drukt u op de actieknop, dan vuurt uw laser-kanon in die richting. Door uw stuurknuppel snel te draaien (zie diagram) kunt u richten. De lichte punt in het krachtveld draait altijd in de richting van de klok. U kunt onbeperkt gebruik maken van uw laser-kanon.

Attentie
U hebt natuurlijk energie nodig om uw beschermende krachtveld in stand te houden en uw laser-kanon af te vuren. Na een botsing duurt het even voor het krachtveld weer helemaal op volle kracht functioneert. Twee botsingen vlak achter elkaar kan dus fataal zijn. Hetzelfde gevaar loopt u als u in botsing komt, terwijl u uw laser-kanon afvuurt. Oppassen dus!

Magnetische asteroïden
Komen twee asteroïden met elkaar in botsing, dan vormen ze samen een magnetische asteroïde. Zij worden naar uw ruimteschip toe getrokken en zullen het zelfs blijven achtervolgen. U kunt ze makkelijk herkennen, want ze draaien veel sneller dan de normale asteroïden. Uw krachtveld biedt ook tegen deze magnetische asteroïden een afdoende bescherming en u kunt ze ook met uw laser-kanon vernietigen. Elke keer als u dat lukt, scoort u 3 punten!

Druk elke keer als een spel voorbij is op de RESET toets (△). Dan verschijnt de tekst 'SELECT GAME' op uw scherm. Nu kunt u:
a. Een ander spel kiezen.
b. Een ander Videopac in het apparaat plaatsen. Laat een hand op het apparaat rusten, vlak naast de sleuf, en trek het Videopac met uw andere hand omhoog.

Doe het Videopac direct terug in de doos. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing voor het inbrengen van het volgende Videopac.
c. Gewoon TV-kijken. Sluit de antenne weer aan op het TV apparaat en haal de steker van uw Videopac Computer uit het stopcontact.

Vijandelijke satellieten
Het grootste gevaar schuilt in de vijandelijke satellieten, die plotseling uit het heelal opduiken. Ze hebben zeer krachtige laserkanonnen en prima schutters aan boord! Uw krachtveld biedt hiertegen weinig of geen bescherming!

Schiet u er een neer, dan scoort u 10 punten!
U kunt de vijandelijke laserstralen ook ontwijken en bescherming zoeken achter de rondzwevende asteroïden. Die vijandelijke satellieten hebben geen beschermend krachtveld, ze ontploffen als ze in botsing komen met een asteroïde.

Het scoren van punten
U kunt punten scoren door asteroïden of vijandelijke satellieten te vernietigen:

1 punt voor een normale asteroïde
3 punten voor een magnetische asteroïde
10 punten voor een vijandelijke satelliet

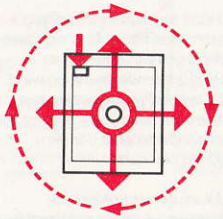
Explodeert een asteroïde of vijandelijke satelliet, dan vliegen de brokstukken in diverse richtingen. Daardoor kunnen nog andere asteroïden, of zelfs een satelliet, tot ontploffing komen, waardoor u extra punten scoort.

De winnaar
Het gevecht is voorbij als uw ruimteschip vernietigd wordt. Rechts onder op uw scherm kunt u zien hoe u het er van afgebracht hebt. Het blijft echter niet lang staan, want er begint vrijwel direct weer een nieuw ruimte-avontuur. De hoogste score in een serie van dergelijke ontmoetingen wordt aangegeven, links onder in uw scherm.

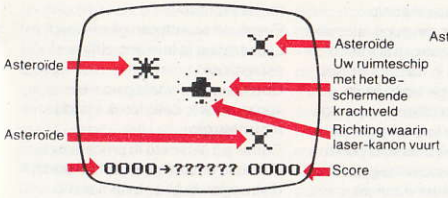
Speelt u tegen anderen, dan kan de naam van diegene met de hoogste score met behulp van het toetsenbord ingetoetst worden (maximaal zes letters). Heeft de naam minder dan zes letters, druk dan op de "SPACE" toets tot de vraagtekens verdwenen zijn. De naam blijft staan totdat de betreffende score weer overtroffen wordt, waarna de naam van de nieuwe leider ingetoetst kan worden.

Gebruik stuurknuppel om uw ruimteschip te verplaatsen

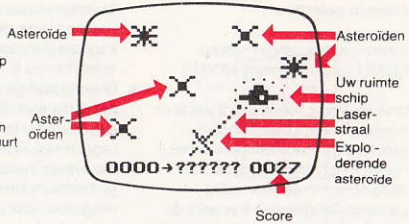
Druk op actie-knop om laser af te vuren



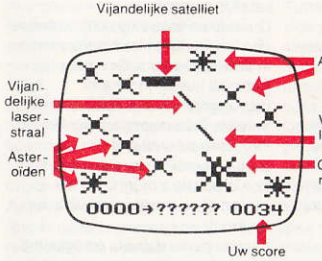
Draai stuurknuppel om uw laser-kanon te richten



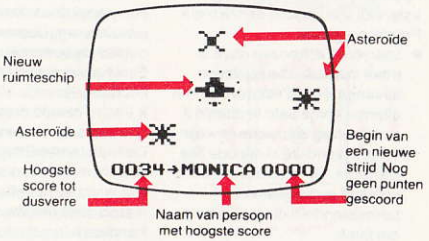
Begin van het spel
De eerste asteroïden zijn verschenen. Opgepast dus!



Spel-situatie
Gefeliciteerd! U hebt weer een asteroïde vernietigd en dus punten aan uw score toegevoegd



Spel-situatie
Het is voorbij! Uw ruimteschip is getroffen door een vijandelijke laser-straal. U hebt 34 punten gescoord



Spel-situatie
Monica heeft 34 punten gescoord. Dat is de hoogste score tot dusverre. Haar naam blijft staan totdat haar score overtroffen wordt

Controle
Als u bang bent, dat er iets aan de apparatuur mankeert, volg dan de volgende procedure (met het Videopac in het apparaat!).
Druk op de RESET toets. U hoort een kort geluidssignaal via uw TV en de tekst 'SELECT GAME' moet op uw scherm verschijnen. Is dat niet het geval, kijk dan eerst of de apparatuur goed is aangesloten, zoals aangegeven in de gebruiksaanwijzing (zowel van het apparaat als van het Videopac!). Blijft de storing, breng dan zowel het apparaat als het Videopac naar uw dealer.

De Toetsen
RESET: herstel

De Instructies
SELECT GAME: kies een spel

ITALIANO

Attacco galattico

(Uno o più giocatori) Premere RESET quindi premere SPACE

Uno dei Vostri robot alla guida di un incrociatore sta esplorando lo spazio. Lo si può riconoscere per il colore rosso brillante, al centro dello schermo del televisore.
La navicella spaziale è avvolta da un campo magnetico di forma ovale che la protegge.
Nello spazio tutto sembra tranquillo.

Asteroidi

Appaiono sullo schermo degli asteroidi che vagano senza meta.
Potete scegliere:

- Lasciare l'astronave dove si trova in attesa che qualcosa avvenga. Non c'è motivo per un allarme immediato in quanto il campo magnetico che avvolge la Vostra navicella si oppone alle collisioni. Gli asteroidi al Vostro contatto esploderanno permettendoVi di aggiudicarsi dei punti.
- Potete evitare gli scontri manovrando la Vostra navicella spaziale con la leva del telecomando destro.
- Potete speronare gli asteroidi distruggendoli. Per ogni asteroide abbattuto guadagnerete un punto.
  L'ammontare dei punti ottenuti è segnalato in rosso sul Vostro teleschermo in basso a destra.
- Benchè non sia tanto facile potete tentare di distruggere gli asteroidi con la Vostra pistola a raggi laser. Vi è un solo punto attraverso il quale il raggio laser può attraversare il campo magnetico che avvolge la Vostra navicella.

L'attacco dei satelliti

Il pericolo più grave che potrete incontrare sono i satelliti nemici.
Essi appaiono all'improvviso, del tutto inaspettati, ce ne sono equipaggiati con una poderosa pistola a raggi laser e, ovviamente, guidati da operatori capaci.
Essi hanno anche una mira implacabile.
Il Vostro campo magnetico Vi offre una protezione quasi inesistente.
Dovrete tentare di abbattere i satelliti ma la scarsa manovrabilità e la limitatezza della portata della pistola sarà per Voi un grave handicap.
Se tuttavia riuscirete a distruggerne qualcuno il Vostro punteggio aumenterà di altri 10 punti. Potete anche evitare un confronto diretto.
Per farlo dovrete rifugiarVi dietro gli asteroidi.
I satelliti sono privi di qualunque forma protettiva.
Eventuali scontri con gli asteroidi causerebbe la loro immediata esplosione.
Questa volta il vantaggio sarà senza dubbio dalla Vostra parte.

Il punteggio

Come già illustrato in precedenza possono essere acquisiti dei punti distruggendo gli asteroidi ed i satelliti nemici:
1 punto: per la distruzione di un asteroide regolare
3 punti: per la distruzione di un asteroide magnetico
10 punti: per la distruzione di un satellite nemico.
Quando un asteroide od un satellite nemico esplode i frammenti volano in tutte le direzioni. Se sarete fortunati questi frammenti distruggeranno altri asteroidi o satelliti. Ciò comporterà per Voi l'accumulo di altri punti.
Basta, quindi, tentare di sparare con la pistola a raggi laser nel mezzo di un gurppo compatto di asteroidi.
Questo punto d'uscita è segnalato mediante una linea intermittente.
Schiacciando il tasto d'azione del telecomando la Vostra pistola laser sparerà automaticamente in direzione dell'uscita.
Non avrete la possibilità di aver un controllo diretto ed immediato. Con un poco di pratica potrete, tuttavia, tranquillamente migliorare la mira.
Ruotate velocemente la leva (ved. disegni) del telecomando ed il punto luminoso ruoterà in senso orario.
Avete un gran numero di munizioni ma la portata della pistola laser è limitata.

Attenzione!

Ci vuole dell'energia, naturalmente, per mantenere lo scudo protettivo di energia e sparare con la pistola a raggi laser.
In caso di scontro con un asteroide ci vuole un secondo per generare una sufficiente energia per ricostruire il campo magnetico protettivi. Ciò significa che due scontri avvenuti in rapida successione potrebbero risultarVi fatali.
Lo stesso pericolo sussiste quando uno scontro avviene mentre state sparando con la pistola laser.
Qundi massima attenzione prudenza.

Asteroidi magnetici

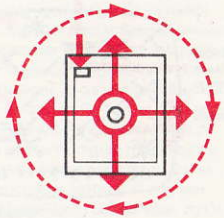
Anche questi asteroidi sono relativamente innocui.
Dallo scontro di due asteroidi viene automaticamente generato un nuovo tipo di asteroid e con proprietà magnetiche, che permetterà loro di dirigersi verso il Vostro campo magnetico e di perforarlo.
Sono riconoscibili sullo schermo in quanto essi piroetteranno più velocemente degli asteroidi regolari.
Tuttavia la forza magnetica che Vi avvolge offre sufficiente garanzia di protezione e Voi potrete distruggerli mediante la pistola laser.
Ogni qualvolta Vi riuscirete il Vostro punteggio aumenterà di 3 punti.

Il vincitore

La battaglia termina nel momento in cui la navicella esplode.
Il punteggio segnalato sul lato destro dello schermo indicherà il punteggio da Voi raggiunto.
Tuttavia non resterà a lungo sul video, un nuovo combattimento seguirà quasi immediatamente.
Il più alto punteggio conseguito in una serie di scontri sarà segnalato sulla sinistra dello schermo.
Quando gareggiano diversi giocatori, può essere registrato il nome del vincitore. Basta comporlo per mezzo della tastiera alfanumerica.
Se il nome è constituito da meno di 6 lettere i punti interrogativi che restano potranno essere cancellati premendo il tasto "SPACE".
Il nome resterà scritto fino a quando il punteggio non riapparirà, in seguito il nome del nuovo vincitore potrà essere scritto.

Usare la leva del telecomando per manovrare la navicella spaziale

Tasto d'azione per sparare



Tirare e ruotare la leva per mirare con la pistola laser.

Ogni volta che un gioco é terminato premere RESET (△), sullo schermo apparirà SELECT GAME' ed ora:
(a) Selezionare un'altro gioco
O (b) Selezionare un'altra Videopac.
Togliere questa Videopac dall'alloggio prendendola con la maniglia estraendola verso l'alto.
Riporre la Videopac nella propria custodia.
Riferirsi ora alle istruzione della nuova Videopac.
O (c) Disinserire lo spinotto cavo d'antenna del TV e togliere l'alimentatore dal Videopac Computer.

Verifica procedure

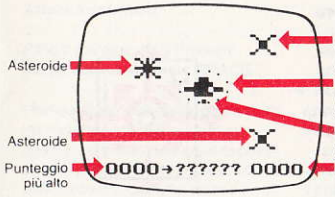
Se dubiti che l'apparecchiatura sia guasta segui questa procedura di verifica (con una Videopac inserita).
Premere RESET (△). Il TV dovrà emettere un breve suono e sullo schermo dovrebbe apparire 'SELECT GAME'.
Se ciò non si verifica assicurarsi che l'apparecchio sia correttamente collegato come indicato nelle Istruzioni (sia del Videopac Computer sia della Videopac utilizzata).
Se rimane il mancato funzionamento rivolgersi al proprio rivenditore o all'assistenza Philips.

I Tasti

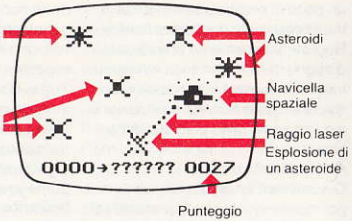
RESET: azzeramento

Le istruzioni

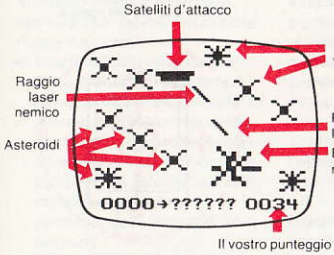
SELECT GAME: selezione gioco



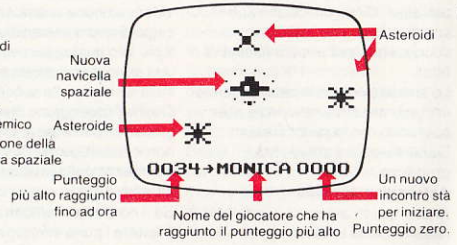
Inizio del gioco
È apparso il primo asteroide, state in guardia.



Situazione del gioco:
Complimenti: avete distrutto un altro asteroide. Sommate nuovi punti al vostro punteggio



Situazione del gioco:
Il vostro tempo è finito, la vostra astronave è stata sconfitta dai raggi laser nemici. Avete totalizzato 34 punti.



Situazione del gioco
Monica ha ottenuto 34 punti. Punteggio più alto raggiunto fino ad ora. Il suo nome resterà serit to fino a quando il suo punteggio non sarà superato

Un nuovo gioco inizierà immediatamente

Satellit krig

(1 eller flere spillere) Tryck på RESET Derefter på SPACE

Et af Deres robotdrevne rumskibe er på en rutine rekognoscerings-flyvning. Det ses midt på TV-skærmen i klar rod. Rumskibet er omgivet af et beskyttende stromforende kraftfelt.

Alt synes at være meget fredeligt.

Asteroider
Nogle asteroider kommer til syne. De driver temmelig formålslost omkring.

De kan vælge:

- De kan efterlade rumskibet, hvor det er, og afvente hvad der sker. Der er ingen umiddelbar fare, for fartojet er godt sikret bag det beskyttende skjold og kan modstå en kollision. Asteroiderne vil derimod eksplodere, og det betyder, at De scorer et point!
- De kan undgå en kollision ved at manovrere rumskibet ved hjælp af styrepinden på hojre fjernbetjening.
- De kan også beslutte at vædre asteroiderne og odelægge dem. Hver gang det lykkes, får De endnu et point. Den totale score ses med rode tal i skærmens nederste hojre hjorne.
- De kan også forsoge at tilintetgore asteroiderne med Deres laserkanon, selv om det ikke er helt nemt.
  Der er kun et sted, hvor laserstrålerne kan passere Deres rumskibs beskyttende kraftfelt. Det er angivet ved et klart, glimtende punkt. Hvis De trykker på aktion-knappen, vil laserkanonen automatisk skyde i denne retning. De har ingen ojeblikkelig og direkte kontrol, men med ovelse kan De komme til, at sigte temmelig nojagtigt. Drej hurtigt på styrepinden (se diagrammet), så vil det klare punkt i beskyttelses-skjoldet bevæge sig med uret. De har unbegrænsede mængder af ammunition, men laserkanonens rækkevidde er begrænset.

Bemærk!

Der bruges naturligvis energi både til at vedligeholde kraftfeltet og til affyring af laserkanonen. Bliver De indblandet i et sammenstod vil det tage et sekund eller to at producere energi nok til at genopbygge det beskyttende skjold. Det betyder at to sammenstod i hurtig rækkefolge sandsynligvis vil være skæbnesvanger. De lober samme risiko, hvis De kolliderer samtidig med at De affyrer laserkanonen. Så pas på!

Magnetiske asteroider
Selv om asteroiderne er relativt harmlose, udgor de en risiko!
Hvis to af dem kolliderer, smelter de sammen til en ny art asteroide med magnetiske egenskaber. Det betyder, at de vil blive tiltrukket af rumskibet. De kan let genkende de magnetiske asteroider idet de hvirvler hurtigere rundt end de almindelige asteroider. Deres rumskibs kraftfelt vil dog yde tilstrækkelig beskyttelse, og De kan også tilintetgore de magnetiske asteroider med Deres laserkanon. Hver gang det lykkes, får De tre point!

Hver gang et spil er slut, indtastes RESET (△), og SELECT GAME fremtræder på skærmen, hvorefter De enten:
a) Vælger et andet spil i Videopacen
Eller b) Vælger en anden Videopac. Den netop anvendte Videopac fjernes ved at trække den forsigtigt op af tastaturet.

Videopacen lægges derefter tilbage i dens opbevaringsboks. Herefter lases brugsanvisningen for den næste Videopac.
Eller c) Sæt antennestikket tilbage i TV-apparatet og afbryd Videopac Computeren.

Angrebs-satellitter!
Den alvorligste fare De vil mode i rummet er de fjendtlige satellitter! De dukker pludselig op, helt uventet, og de er udstyret med meget kraftige laserkanoner, der åbenbart er bemandet med dygtige skytter. De har en dodbringende træfsikkerhed. Deres beskyttelses-skjold yder kun lidt eller slet ingen sikkerhed!

De kan forsoge at skyde dem ned, men den begrænsede rækkevidde og manovredygtighed, Deres laserkanoner har er et handicap. Hvis det alligevel lykkes, scorer De 10 point!

De kan også vælge at undgå en direkte konfrontation. I så fald må De soge ly bag asteroiderne. Satellitterne har ingen beskyttelses-skjold og vil derfor eksplodere omgående, hvis de stoder sammen med en asteroide. Det er naturligvis en lille fordel for Dem.

Scoring
Som tidligere beskrevet kan De score point ved at tilintetgore asteroider eller de krigeriske satellitter:

1 point for en asteroide
3 point for en magnetisk asteroide
10 point for en fjendtlig satellit

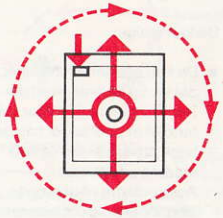
Når der eksploderer en asteroide eller en satellit, vil det flyve i alle retninger med brudstykker. Hvis De er heldig, vil nogle af disse odelægge andre asteroider eller måske endda en satellit. Det betyder, at De vil score ekstra point! Prov bare at affyre Deres laserkanon ind i en tæt gruppe af asteroider.

Vinderen
Slaget er forbi, når Deres rumskib eksploderer. Scoren i hojre side viser, hvor godt De har klaret Dem. Den står ikke på skærmen særlig længe, for et nyt slag begynder næsten med det samme. Den højeste score i en serie slag registreres i venstre side.

Når der er flere deltagere kan navnet på mesterskytten inskrives. Skriv det ind på tastaturet. Hvis navnet har mindre end 6 bogstaver, kan De fjerne de resterende sporgsmålstegn ved at trykke på SPACE, et tilsvarende antal gange. Navnet vil blive stående indtil scoren overgås. Når det sker tastes navnet på den nye mesterskytte ind.

Brug styrepinden til at bevæge Deres rumskib

Tryck på aktion-knappen når De vil skyde

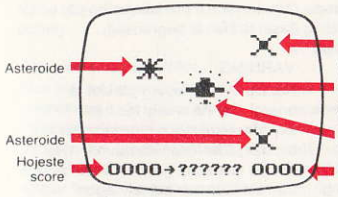


Træk i og drej med styrepinden, når De vil sigte med laserkanonen

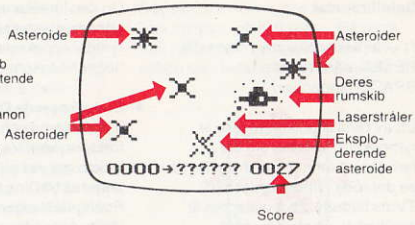
Kontrolprocedure
Hvis De nærer mistanke om en fejl i udstyret følg da denne procedure (med en Videopac isat). Indtast RESET (△). TV-apparatet vil udsende en kort lyd, og SELECT GAME skulle fremtræde på Deres TV-skærm. Hvis ikke, kontrolleres om udstyret er korrekt tilsluttet som vist i brugsanvisningerne for både Computeren og den isatte Videopac. Hvis fejlen vedbliver, kontakt da Deres forhandler.

Tasterne
RESET: nulstillingstast

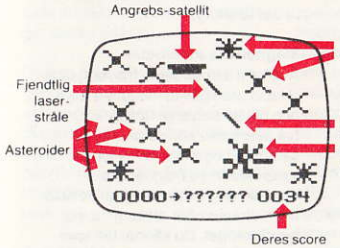
Instruktionerne
SELECT GAME: vælg spil



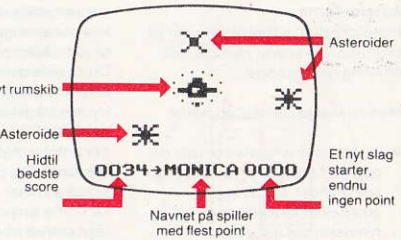
Spillets start
De forste asteroider har vist sig - så pas på!



Spil-situation
Til lykke! De har tilintetgjort endnu en asteroide, det giver point



Spil-situation
Deres tid er kommet! Deres rumskib er blevet ramt af fjendens laserstråler. De har scoret 34 point.



Spil-situation
Monica har scoret 34 point. Hidtil bedste score.

Hendes navn vil blive stående, indtil hendes score overgås af en anden spiller. Et nyt slag starter omgående.

Satellitspelet

(1 eller flera deltagare) Tryck på RESET, därefter på SPACE-tangenten.

Ett av Dina robotkontrollerade rymdskepp befinner sig ute i rymden på ett rutinuppdrag. Du kan se det röda rymdskeppet mitt i TV:ns bildruta. Rymdskeppet är omgivet av en skyddsskköld, bestående av ett uppladdat kraftfält som strålar ut i en oval omkring skeppet. Allt verkar till att börja med vara mycket lungt och fridfullt.

Asteroiderna

Plötsligt dyker det upp asteroider på bildrutan. De svävar planlöst runt omkring rymdskeppet.

Men nu måste Du fatta ett beslut:

- Du kan lämna rydskeppet där det befinner sig och vänta och se vad som händer. Det är ingen omedelbar fara eftersom rymdskeppet har sin skyddsskköld som skyddar vid en kollision. Det enda som händer vid en kollision är att asteroiden exploderar och Du får en poäng!
- Du kan försöka undvika kollision genom att manövrera undan rymdskeppet med styrspaken på höger handkontroll.
- Du kan besluta Dig för att ramma asteroiderna och på så sätt förstöra dem. Varje gång, Du lyckas ger det en poäng, vilken adderas till Dina tidigare poäng. Poängställningen kan Du avläsa i bildrutans högra underkant.
- Du kan också välja att med Din laser försöka skjuta sönder asteroiderna. Men det är inte alltid så lätt. Det finns nämligen bara ett ställe där laserstrålen kan passera igenom skyddsskölden. Detta ställe kan Du se genom att där finns en blinkande vit ljuspunkt. Om Du trycker på actionknappen avlossas Din laser och strålen går automatiskt ut genom denna ljuspunkt. Det går att träna upp sig så att man kan flytta ljuspunkten till önskat läge och på så sätt påverka laserstrålens riktning. Detta gör man genom att snabbt rotera med styrspaken och då flyttar sig ljuspunkten medurs runt skyddsskölden (se diagram). Det finns obergränsat med ammunition men räckvidden på laserstrålen är begränsad.

VARNING!
När Du avfyrar lasern går det åt energi. Denna energi tas från skyddsskölden och rymdskeppet blir oskyddat för en kort stund. Även när Du kolliderar går det åt energi från skölden och det tar någon sekund innan den är uppladdad igen. Därför kan det bli ödesdigert om Du kolliderar två gånger i snabb följd. Samma sak gäller om Du kolliderar i samband med att Du använder lasern. Var därför uppmärksam och ta det försiktigt!

Magnetiska asteroider
Även om asteroiderna från början är relativt ofarliga kan de ändra form och blir då betydligt farligare. Om två asteroider kolliderar slås de samman och bildar en ny typ av asteroider med magnetiska egenskaper. Det innebär att de hela tiden strävar efter att komma mot rymdskeppet. Du känner lätt igen dem genom att de roterar mycket fortare än de vanliga asteroiderna. Med skyddsskölden uppladdad har Du ett bra skydd och Du kan försöka oskadliggöra dem genom ra mning eller att använda lasern.

Varje gång Du lyckas får Du tre poäng.

Attackerande satelliter
Den största faran för Ditt rymdskepp är fiendesatelliter! Plötsligt och oväntat dyker de upp på bildrutan, utrustade med mycket kraftiga laserstrålar. För dessa strålar finns det ingen garanti för att skyddsskölden skall ge tillräckligt skydd.

Du kan försöka skjutta sönder dessa satelliter med Din laser. Men kom ihåg att Din laser har begränsad räckvidd och kan vara svår att rikta in. Men om Du lyckas ger det tio poäng.

Du kan också försöka undvika dem genom att ta skydd bakom asteroiderna. Satelliten har ingen skyddsköld så om den kolliderar med en asteroid exploderar den ögonblickligen. På detta sätt kan Du få ett övertag när en satellit dyker upp.

Poängräkning
Varje gång Du lyckas förstöra en asteroid eller en fientlig satellit får Du poäng.

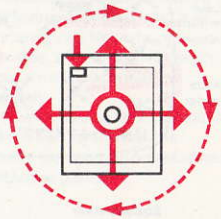
1 poäng för en normal asteroid
3 poäng för en magnetisk asteroid
10 poäng för en satellit

När en asteroid eller satellit exploderar far det omkring en mängd splitter. Har Du tur träffar splittret andra asteroider eller en satellit, vilket ger Dig extra poäng! Ett tips är: försök skjuta av Din laser mot en grupp asteroider!

Vinnaren
Spelomgången är över när rymdskeppet träffats så att det exploderar. I bildrutans högra underkant kan Du avläsa spelomgångens poängsumma. Poängen visas bara en kort stund, därefter är det klart för nästa omgång. Den högst uppnådda poängen under en serie av spelomgångar registreras i bildrutans vänstra underkant. När det är flera deltagare, kan man ersätta frågetecknen på bildrutan med namnet på den som uppnått högsta poängen. Använd tangentbordet och om namnet har mindre än 6 bokstäver så kan man ta bort resterande frågetecken med SPACE-tangenten. Namnet står kvar tills någon passerar den tidigare registrerade högsta poängsumman. Då kommer frågetecknen fram igen och man kan skriva in ett nytt namn. På detta sätt håller man hela tiden reda på vilken som leder under en spelserie.

Manövrera rymdskeppet med styrspaken

Avfyra laserna genom att trycka på actionknappen



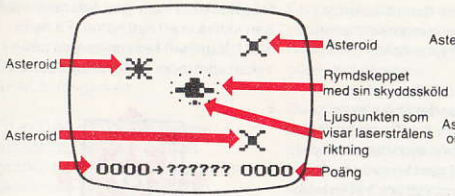
Rikta in laserstrålen genom att rotera med styrspaken

Tryck på RESET [△] varje gång ett spel är slut. 'SELECT GAME' syns på TV-skärmen, välj något av följande alternativ:
(a) Välj ett annat spel.
(b) Välj ett spel i en annan Videopackassett. Tag bort kassetten genom att ta tag i handtaget och dra uppåt. Lägg tillbaka Videopackassetten i sin förvaringsask.
Läs bruksanvisningen för nästa Videopac.
(c) Sätt tillbaka antennkontakten i TV-mottagaren och lossa Videopac Computerns nätsladd från vägguttaget.

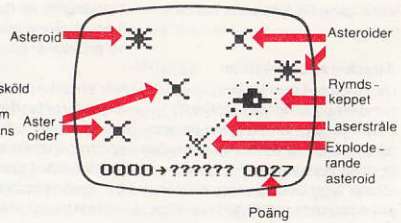
Kontrollförfarande
Följ denna procedur (med en Videopac insatt) om det misstänks något fel i utrustningen.
Tryck på tangenten RESET (△). TV-mottagaren skall då ge ifrån sig ett kort ljud och 'SELECT GAME' skall synas på TV-skärmen. Om så inte är fallet kontrolleras att utrustningen är uppkopplad enligt anvisningarna i bruksanvisningarna (både för apparaten och den insatta kassetten). Tag med både apparaten och Videopackassetten till handlaren om felet kvarstår.

Tangenter
RESET: återställning

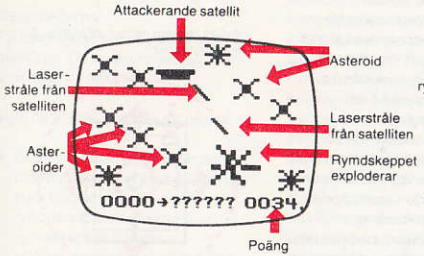
Instruktioner
SELECT GAME: välj spel



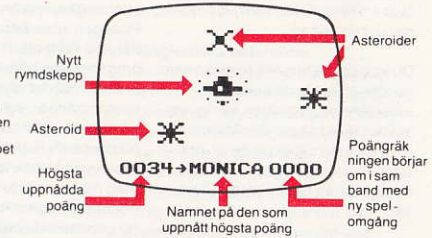
Spelstart
De första asteroiderna har dykt upp, så var uppmärksam!



Spelsituation
Gratulerar! Du har oskadliggjort en asteroid och därmed ökat Din poängställning



Spelsituation
Spelomgången är över!
Rymdskeppet har träffats av satellitens laserstråle. Det blev 34 poäng för omgången



Spelsituation
Monica har efter första omgången 34 poäng. Hennes namn står kvar tills 34 poäng har passerats.
Poängräknaren startar om för nästa spelomgång

Satellite attack

(1 tai useampi pelaaja) Paina näppäintä RESET
Paina seuraavaksi näppäintä SPACE

Yksi robotin ohjaamista avaruusaluksistasi on tavanomaisella tiedustelulennollaan. Se näkyy kirkkaanpunaisena keskellä kuvaruutua. Sitä suojaavat jännitekentät näkyvät selvästi soikiona aluksen ympärillä. Kaikki näyttää rauhalliselta.

Asteroidit
Joitakin asteroideja ilmestyy näkyviin. Ne ajelehtivat vailla päämäärää. Nyt voit valita:

- Voit jättää avaruusaluksen sinne missä se on ja odottaa mitä tapahtuu. Välitöntä vaaraa ei ole, sillä aluksellasi on suojakenttä ja se kestää törmäyksen. Asteroidi räjähtää, jolloin saat vielä itsellesi pisteen!
- Voit estää törmäyksen ohjaamalla alustasi ohjausyksikön vivulla.
- Voit myös päättää tuhota asteroidit törmäämällä niihin. Joka kerran osuessasi saat pisteen, joka lisätään kuvaruudun oikeassa alanurkassa näkyviin punaisiin pisteisiisi.
- Voit myös yrittää tuhota asteroidit laserilla. Tämä on tosin melko vaikeaa.
Lasersäde pääsee aluksesi suojakentän läpi vain yhdestä kohdasta. Se näkkyy kirkkaasti vilkkuvana pisteenä. Kun painat ohjausyksikön kytkintä, laserase ampuu automaattisesti tähän suuntaan. Et voi ohjata sitä. Harjoittelun jälkeen opit kuitenkin tähtäämään melko tarkasti. Käänä nopeasti ohjausvipua, niin että suojakentän kirkas piste liikkuu myötäpäivään. Ammuksia on riittävästi mutta kantomatka on rajoitettu.

Huomio!
Jännitesuojakentän ylläpitäminen ja laseraseen käyttö kuluttavat tietenkin energiaa. Törmäyksen jälkeen kestää noin sekunnin, ennen kuin energiaa on riittävästi suojakentän palauttamiseen. Kaksi peräkkäistä törmäystä voivat siis olla kohtalokkaita. Sama vaara on olemassa, jos törmäys tapahtuu samaan aikaan kun käytät laserasetta! Ole siis varovainen!

Magneettiset asteroidit
Vaikka asteroidit ovat melko vaarattomia, piilee niissä silti uhka! Jos kaksi asteroidia kohtaa, ne sulautuvat aivan uudeksi asteroidiksi, magneettiseksi asteroidiksi. Tällöin voima vetää niitä avaruus-alustasi kohti ja ne seuraavat sitä. Ne on helppo tunnistaa, sillä ne pyörivät paljon nopeammin kuin tavalliset asteroidit.
Jännitekenttäsi on kuitenkin riittävä suoja ja voit myös tuhota ne laserilla. Joka kerran onnistuessasi saat kolme pistettä!

Aina kun peli päättyy, paina näppäintä RESET (△), Kuvaruutuun tulee ohje SELECT GAME, jolloin voit:
(a) Valita uuden pelin,
tai (b) Vaihtaa toisen Videopac-kasetin. Poista Videopac vetämällä kahvasta. Aseta kasetti koteloon. Katso toisen Videopac-kasetin käyttöohjetta.
tai (c) Yhdistä antenni takaisin tv:hen ja irrota Videopac Computer verkosta.

Hyökkäävät satelliitit!
Suurimpana vaaranasi ovat vihollissatelliitit! Ne ilmestyvät äkkiä odottamatta ja niissä on tehokkaat ja pätevät laseraseet. Niiden pyrkimyksenä on tuhota. Suojakentästäsi on tuskin lainkaan apua!

Voit yrittää ampua ne alas, mutta laseraseesi rajoitetusta kantomatkasta ja tähtäyksestä on haittaa. Jos kuitenkin onnistut, saat kymmenen pistettä!

Voit yrittää välttää suoraa yhteenottoa. Voit hakea turvaa asteroidien takaa. Satelliiteillä ei ole suojakenttää; törmätessään asteroidiin ne räjähtävät heti. Tässä olet niitä parempi.

Pisteet
Pisteitä saat aina kun tuhoat asteroideja tai sotaisia lentäviä lautasia:

1 piste tevallisesta asteroidista
3 pistettä magneettisesta asteroidista
10 pistettä vihollissatelliitista

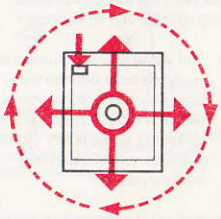
Kun asteroidi tai vihollissatelliitti räjähtää, sen osia lentää moneen suuntaan. Hyvällä onnella palaset voivat tuhota toisia asteroideja tai jopa satelliitin, jolloin saat lisäpisteitä! Kokeile ampumalla laseraseellasi asteroidiryhmää!

Voittaja
Taistelu päätyy, kun aluksesi räjähtää. Oikealla näkyvät saavuttamasi pisteet. Ne eivät tosin näy kauan; uusi ottelu alkaa melkein heti. Ottelujen sarjan korkein pistemäärä näkyy vasemmalla puolella.

Jos pelaajia on useita, voittajan nimi voidaan näppäillä näppäimistön avulla. Jos nimessä on alle kuusi kirjainta, voit poistaa kysymysmerkit painamalla näppäintä SPACE tarpeeksi monta kertaa. Nimi näkyy niin kauan kunnes pistemäärä ylitetään, jolloin uusi voidaan näppäillä tilalle.

Ohjaa avaruusalusta ohjausvivulla.

Laukaise ase painamalla kytkintä

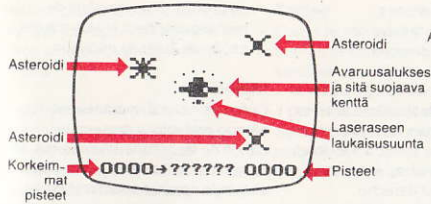


Tähtää laserase vetämällä ja pyörittämällä ohjausvipua

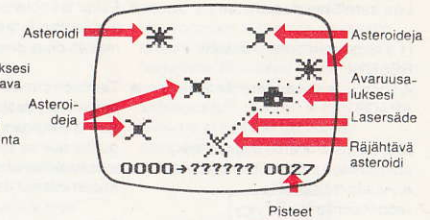
Tarkistus
Jos epäilet että laitteessa on vikaa, toimi näin (Videopac-kasetti paikallaan)
Paina näppäintä RESET (△) TV antaa lyhyen äänimerkin ja kuvaruutuun tulee ohje SELECT GAME. Jos näin ei tapahdu, varmista että laite on asennettu oikein käyttöohjeen mukaan. Jos vika ei korjaannu, toimita sekä laite että Videopac-kasetti kauppiaale.

Näppäimet
RESET: palautus

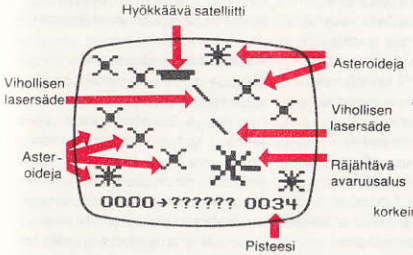
Ohjeet
SELECT GAME: valitse peli



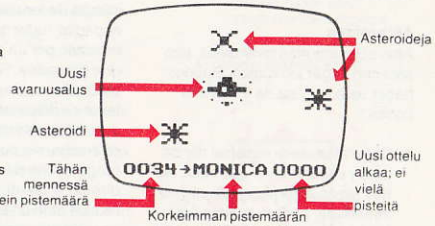
Peli alkaa
Ensimmäiset asteroidit ovat ilmestyneet näkyviin. Varo!



Pelitilanne
Onneksi olkoon! Olet tuhonnut jälleen asteroidin ja saat lisää pisteitä.



Pelitilanne
Aikasi on koittanut! Vihollinen on osunut avaruusalukseesi. Sait 34 pistettä.



Pelitilanne
Monica on saanut 34 pistettä, tähän mennessä eniten. Hänen nimensä näkyy siihen asti kunnes joku ylittää pistemäärän.
Uusi ottelu alkaa heti.

Los satellites nos atacan

(1 o más jugadores) Aprieten RESET
A continuación, aprieten la tecla SPACE

Uno de los cruceros espaciales controlados por robot se encuentra en vuelo rutinario de reconocimiento. Se ve perfectamente en el centro de la pantalla del televisor. Está rodeado de un campo de fuerza protector activo, claramente perceptible a modo de óvalo que rodea a la nave. Todo parece estar muy tranquilo.

Asteroides
Aparecen algunos asteroides, que parecen vagar sin rumbo. Pueden hacer ustedes una de estas dos cosas:

- Dejar el crucero espacial donde está y esperar a ver qué pasa. No hay razón alguna para la alarma inmediata, porque la nave está bien protegida por el campo de fuerza y gracias a él resistirá una colisión. El asteroide explotará en realidad, con lo que ustedes se anotarán un punto.
- Evitar las colisiones, maniobrando la nave con el mando de la derecha.
- También pueden elegir atacar al asteroide y destruirlo. Cada vez que lo consigan se anotarán un punto, que se sumará a su total, mostrado en cifras rojas en el rincón inferior derecho.
- Asimismo podrán intentar destruir los asteroides con el cañón de laser, aunque no resulta muy fácil. Sólo hay un lugar por el que el rayo laser puede pasar atravesando el campo de fuerza de la nave espacial, lugar que queda indicado por un punto brillante que parpadea. Si aprietan el botón de acción, el cañón de laser se disparará automáticamente en esa dirección, sin que ustedes tengan control inmediato y directo sobre él. De todos modos, con un poco de práctica conseguirán apuntar con bastante precisión. Hagan girar con rapidez el mando (véase el dibujo) y el punto brillante del campo protector se desplazará girando hacia la derecha (como las agujas de un reloj). Disponen de una cantidad ilimitada de municiones, pero el alcance del cañón de laser es pequeño.

!Atención!
Como es natural, mantener el campo protector y disparar el cañón de laser consume energía. Si sufren una colisión necesitarán un segundo aproximadamente para generar una energía suficiente que les permita restablecer el campo protector. Esto significa que dos colisiones muy seguidas pueden resultar fatales. El mismo peligro existe si tienen una colisión mientras disparan el cañón de laser! Vigilen pues atentamente!

Asteroides magnéticos
Aunque estos asteroides son relativamente inocuos, representan otro riesgo. Si chocan dos de ellos entre sí, se fusionan, originando una nueva clase de asteroides, provistos de propiedades magnéticas. Como consecuencia, se sentirán atraídos por la nave espacial, a la que perseguirán. Los podrán reconocer con facilidad, porque giran con bastante más rapidez que los asteroides comunes. Pero el campo de fuerza sigue prestando una protección suficiente y también se pueden destruir con cañón de laser. Cada vez que consigan eliminar uno de estos asteroides ganarán tres puntos.

!Satélites al ataque!
El mayor peligro que encontrarán son los satélites enemigos. Aparecerán repentinamente, de un modo completamente inesperado, y van provistos con cañones de laser muy potentes, manejados por personal muy competente. Persiguen un objetivo: la nave espacial. Y el campo de fuerza ofrece en este caso una protección escasa o nula.
También ustedes pueden intentar destruirlos, pero el alcance limitado y la poca maniobrabilidad del cañón de laser constituyen un inconveniente. De todos modos, si consiguen cazar alguno se anotarán diez puntos.
Pueden elegir evitar la confrontación directa, buscando refugio tras los asteroides. Los satélites no tienen campo protector y, por tanto, si chocan con un asteroide, estallan inmediatamente. Aquí tienen una ventaja sobre ellos.

Tanteo
Como ya se ha dicho, pueden ganar puntos destruyendo asteroides o satélites enemigos:

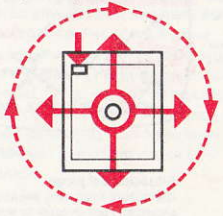
1 punto si es un asteroide común
3 puntos si es un asteroide magnético
10 puntos si es un satélite enemigo

Al explotar un asteroide o un satélite, sus fragmentos se dispersan en varias direcciones. Si tienen suerte, alguno puede destruir otro asteroide o incluso un satélite, lo que significa más puntos extras. Por eso conviene disparar el cañón hacia los grupos compactos de asteroides.

El vencedor
La batalla termina cuando explota la nave espacial. El tanteo indicado en el rincón inferior derecha demostrará lo que han hecho. Pero no durará mucho: un nuevo encuentro seguirá casi inmediatamente. El tanteo más alto de una serie de encuentros queda anotado en el rincón izquierdo. Cuando se trate de varios competidores, podrán registrar el nombre del campeón. Basta para ello con marcarlo en el teclado. Si el nombre tiene menos de 6 letras, podrán suprimir los signos de interrogación sobrantes apretando la tecla SPACE todas las veces que haga falta. El nombre se mantendrá hasta que su tanteo sea sobrepasado, caso en el cual se tecleará el nombre del nuevo campeón.

Usen el mando para mover el crucero espacial

Aprieten el botón de acción para disparar



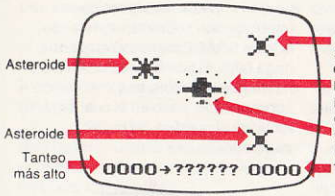
Empujen el mando y hángalo girar para apuntar el cañón de laser

Cada vez que se acabe un juego, aprieten RESET (△). En la pantalla aparece 'SELECT GAME'. A continuación:
(a) Elija otro juego.
o (b) Elija otro Videopac.
Quiten el Videopac existente colocando una mano junto aél y empujando hacia arriba el asa. Vuelvan a poner el Videopac en su caja Vean ahora el modo de empleo del Videopac siguiente.
o (c) Enchufen la antena al televisor y desconecten el computador del Videopac de la red:

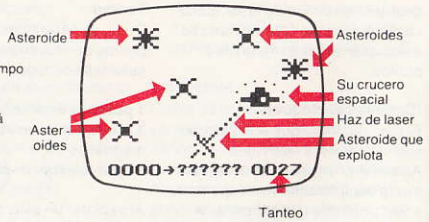
Proceso de prueba
Si sospechan de algún fallo en el equipo sigan el proceso que se indica a continuación (con un Videopac colocado).
Aprieten RESET (△). El televisor emitirá un sonido breve y en la pantalla aparecerá 'SELECT GAME'. De no ser asi, asegúrense de que el equipo está bien instalado, tal como se indica en el Modo de empleo (tanto del equipo como del Videopac usado). Si persiste el fallo, lleve el equipo y el Videopac al distribuidor.

Teclas
RESET: reposición

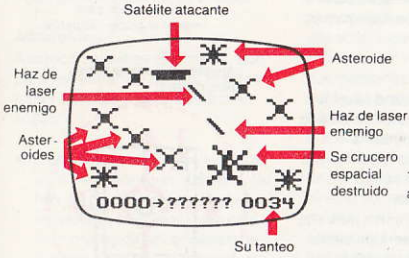
Instrucciones
SELECT GAME: elija juego



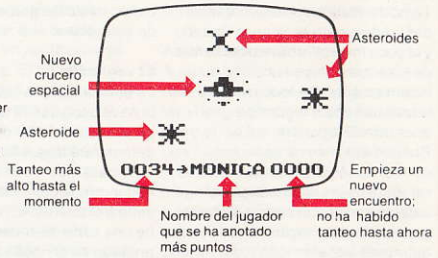
Iniciación del juego
Han aparecido los primeros asteroides: cuidado!



Situación del juego
!Enhorabuena! Han destruido otro asteroide, anadiendo con ello nuevos tantos al marcador.



Situación del juego
!Se acabó! El crucero espacial ha sido alcanzado por un laser enemigo. Se han anotado hasta entonces 34 puntos.



Situación del juego
Mónica se ha anotado 34 puntos, el mayor tanteo por el momento. Su nombre quedará ahí hasta que alguien sobrepase su tanteo.

Empieza inmediatamente un nuevo encuentro.

Modo de emprego

Ataque por satelite

(1 ou mais jogadores) Prima RESET depois a tecla SPACE

Uma das suas naves espaciais controlada por robot encontra-se num voo de reconhecimento. Você pode identificá-la, no centro do écran do seu televisor, pois ela é vermelho vivo. Está envolvida por um campo energético protector. Claramente visível como uma oval à volta da sua nave. Tudo parece estar muito calmo.

Asteroides
Aparecem alguns asteroides. Eles flutuam sem destino.
Você pode escolher:

- Ou deixa a sua nave onde está e espera que algo aconteça. Não há razão para alarme imediato, porque a sua nave está bem protegida e suportará uma colisão. O asteroide explodirá, o que significa que você ganha um ponto!
- Ou evita a colisão manobrando a sua nave com a alavanca direita.
- Também pode decidir atacar os asteroides e destruí-los. Cada vez que o fizer marca um ponto novamente, o que é adicionado ao seu total, apresentado em algarismos vermelhos no canto inferior direito.
- Também pode destruir estes asteroides com a sua laser. Isto não é muito fácil no entanto. Só há um local através do qual o seu laser pode atravessar o campo energético protector da sua nave. É indicado por uma luz brilhante, intermitente. Se premir o botão "Action" o seu laser automaticamente disparará naquela direcção. Não tem controle imediato e directo. Com alguma prática, no entanto, pode alvejar certeiramente. Rode rapidamente a sua alavanca (veja desenho) e o ponto luminoso do escudo de protecção deslocar-se-á no sentido dos ponteiros do relógio. Você dispõe de munições ilimitadas mas o alcance do seu laser é limitado.

Atenção!
É necessária energia, é claro, para manter o escudo de protecção e disparar o seu laser. Se colidir, demora um segundo ou mais a gerar energia para restaurar o seu escudo de protecção. Isto significa que duas colisões em sucessão rápida serão provavelmente fatais. O mesmo perigo existe quando colide enquanto dispara o seu laser. Esteja com atenção e seja cuidadoso!

Asteroides Magnéticos
Apesar destes asteroides serem relativamente inofensivos, formam no entanto mais um perigo. Se dois deles colidirem, fundem-se num novo asteroide com propriedades magnéticas. Isto significa que eles serão atraídos pela sua nave e a perseguirão. Reconhecê-los-á facilmente, pois movem-se muito mais rapidamente que o asteroide normal. O seu escudo de protecção oferece-lhe bastante segurança e pode destruí-los com o seu laser. Cada vez que o fizer marca três pontos!

Cada vêz um jôgo seja finalizado, aperte botão RESET (A) (RE-ajuste).
Agora aparecerão na tela as palavras SELECT GAME (Escolha jôgo).
Depois:
(a) Escolha outro jôgo.
Ou (b) Escolha outro Videopac. Retire-o Videopac em uso, colocando uma mão ao lado dele, e puxando a alavanca para cima. Recoloque o Videopac na sua caixa. Agora consulte as instruções para "Uso do seguinte Videopac".
Ou (c) Religue a antena com o televisor, e desligue o Computador Videopac do circúito.

Satélites Atacantes
O perigo mais grave que encontrará são os satélites inimigos. Eles aparecem inesperadamente e são equipados com lasers muito poderosos, manobrados por operadores muito competentes. Eles têm instintos mortais. O seu escudo protector oferece pouca ou nenhuma protecção!

Pode tentar abatê-los, mas aqui o alcance limitado e a pouca possibilidade de manobra do seu laser são uma desvantagem. Se conseguir, no entanto, marca 10 pontos!

Você pode evitar uma confrontação directa. Pode fazê-lo procurando refúgio atrás dos asteroides. Os satélites não têm escudo protector; se colidirem com um asteroide explodem imediatamente. Aqui você tem uma vantagem sobre eles, é claro.

Pontuação
Como explicado anteriormente, você pode marcar pontos destruindo asteroides e naves atacantes:

1 ponto por cada asteroide normal
3 pontos por cada asteroide magnético
10 pontos por um satélite inimigo

Quando um asteroide ou satélite atacante explodem, os fragmentos voam em várias direcções. Se tiver sorte, estes fragmentos destruirão outros asteroides ou até um satélite, o que significa que você marcará pontos extra! Tente disparar o seu laser num grupo compacto de asteroides!

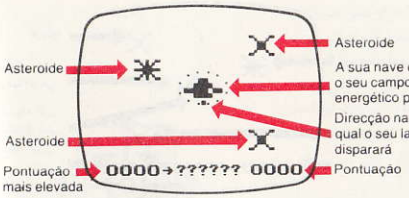
O Vencedor
A batalha acaba quando a sua nave explode. A pontuação ao lado direito diz-lhe como se comportou. Esta indicação não permanecerá muito tempo no écran; um novo recontro segue-se quase imediatamente. A maior pontuação numa série de recontros é registada no lado esquerdo.

Quando há vários adversários, pode registar o nome do campeão. Escreva-o no teclado. Se o nome tiver menos do que seis letras, pode retirar os pontos de interrogação premindo a tecla SPACE quantas vezes for necessário. O nome do campeão permanecerá no écran até que a sua pontuação tenha sido ultrapassada, caso em que o nome do novo campeão deve ser introduzido.

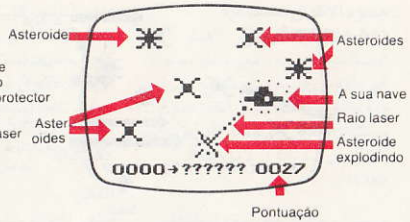
Prima o botão "Action" para disparar

Puxe e rode a alavanca para apontar o seu laser.

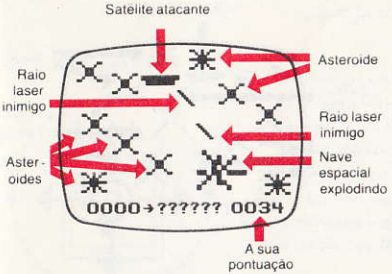
Verifique o procedimento
Se VS. suspeitar uma falha no equipamento, faça como segue (com o Videopac instalado). Aperte RESET (A). O televisor emitirá um som curto, e depois deviam aparecer na tela do televisor as palavras SELECT GAME; caso contrário, verifique que o equipamento seja instalado de maneira acertada, como descrito detalhadamente nas "Instruções para Uso" (consulte as instruções tanto do equipamento como do Videopac em uso). Se a falha persista, consulte o seu vendedor, levando tanto o equipamento como o Videopac para serem controlados.



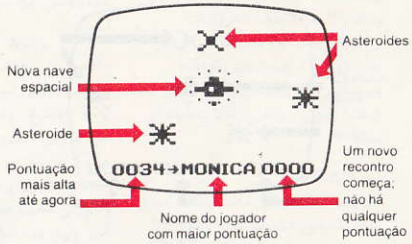
Começo do jogo
Os primeiros asteroides apareceram, tomem cuidado!



Situação do jogo
Parabéns! Destruiu outro asteroide, ganhando novos pontos



Situação do jogo
O seu fim chegou! A sua nave foi atingida pelo laser inimigo. Marcou 34 pontos.



Situação do jogo
Monica marcou 34 pontos. Pontuação mais alta até agora. O seu nome permanecerá até que a sua pontuação seja ultrapassada.
Um novo recontro começa imediatamente

هجوم الاطباق الصناعية !
اكبر خطورة تواجهها هي الأقمار الصناعية المعادية ، فهي تظهر بصورة غير متوقعة وهي مزودة بمدافع ليزر ذات قوة عالية ويشغلها رجال اكفاء فهم يصيبون بدقة ، ودرعك الواقي يؤمن لك القليل من الحماية أو لا يؤمنها لك اطلاقا !

ويمكنك محاولة إصابتهم وإسقاطهم ، ولكن المدى المحدود لمدفع الليزر الخاص بك يشكل عقبة امام هذه المحاولة ، ولكن اذا نجحت فستحرز عشر نقاط .

ويمكنك ايضا تفادى المواجهة المباشرة وذلك بالاختباء خلف الكويكبات . والاقمار الصناعية ليس لها درع واق ، لذلك فهي اذا اصطدمت بكويكبه فستنفجر فورا وانت في وضع افضل منها في هذا المجال ، ولكن ذلك لا يعطيك أي نقاط .

إحراز النقاط
كما اوضحنا من قبل فأنت يمكنك احراز نقاط بتحطيم الكويكبات والأطباق الصناعية

١ **نقطة** عن كل كويكبه عادية
٣ **نقاط** عن كل كويكبه مغناطيسية
١٠ **نقاط** عن الطبق الصناعي

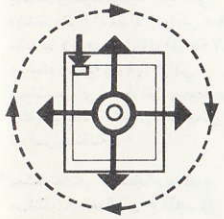
وعندما تنفجر كويكبه أو طبق صناعي ، تتطاير الشظايا في عدة اتجاهات . واذا كنت محظوظا فستحطم هذه الشظايا كويكبات أخرى أو طبق صناعي وهذا يعطيك نقاطا إضافية ! وعليك أن تحاول إطلاق مدفعك الليزر في مجموعة من الكويكبات !

الفائز
تنتهي المعركة بانفجار مركبتك . والعدد الموجود على الجانب الايمن يوضح لك النقاط التى احرزتها ، ولكنه لا يستمر ظاهرا لفترة طويلة ، لأن مواجهة جديدة تتبعه فورا . ويتم تسجيل أعلى نقاط في سلسلة من المواجهات على الجانب الأيسر .

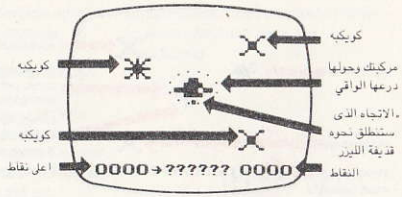
وعندما يكون هناك عدد من المتنافسين يمكنك تسجيل اسم الفائز بطباعته على لوحة المفاتيح ، واذا كان الاسم يحتوى على أقل من ٦ حروف يمكنك استبعاد علامة الاستفهام المتبقية بالضغط على المفتاح (SPACE) حسب الضرورة . وسيبقى الاسم حتى يتجاوز نقاطه لاعب آخر ، وفي هذه الحالة يجب طباعة اسم البطل الجديد .

استعمل ذراع اللعب لتحريك مركبتك

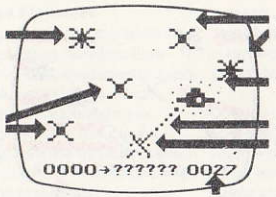
اضغط زر اللعب للاطلاق


اسحب ودوّر ذراع اللعب لتوجيه مدفع الليزر

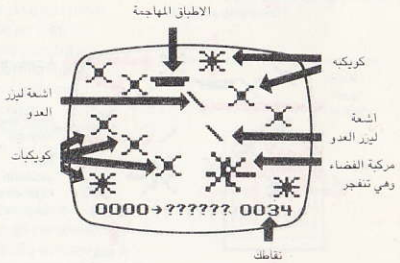
اجراءات الفحص والمراجعة
اذا ساورك الشك بان هناك خطأ ما في الجهاز ، فعليك باتباع ما يلي : بعد وصل جهاز الفيديو باك اضغط على زر اعادة التشغيل △ عندئذ سوف يصدر صوتا من التلفزيون لفترة قصيرة ، ويجب ان يظهر على الشاشة عبارة (SELECT GAME) اي اختر لعبة ، واذا لم يحدث ذلك فعليك ان تتأكد من ان المعدات وجهاز الفيديو باك موضوعة في مكانها بعناية (كما هو محدد في ارشادات الاستعمال) . وإذا بقى الخطأ خذ كلا من الفيديو باك والمعدات لمتعهد المبيعات .



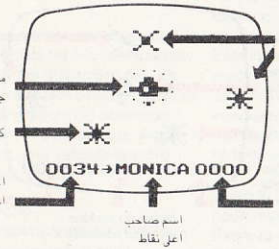
بداية اللعبة
لقد ظهرت الكويكبات الأولى ، لذلك عليك بالحذر !



حالة اللعبة
تهنئتنا لك ! لقد دمرت كويكبة أخرى ، مضيفا نقاطا جديدة لك .



حالة اللعبة
انتهى وقتك ! لقد اصبت مركبتك بشعاع ليزر العدو . لقد سجلت ٣٤ نقطة



حالة اللعبة
سجلت « مونيقا » زميلتك ٣٤ نقطة . اعلى النقاط حتى الآن . سيبقى اسمها على الشاشة حتى يتفوق احد آخر عليها

ستبدأ مواجهة جديدة في الحال

هجوم الاطباق الصناعية :

(لاعب واحد أو أكثر)
اضغط زر بدء التشغيل ثم المفتاح (SPACE)

تظهر احدى مركباتك الفضائية التى يقودها رجال آليون اثناء طيرانها للمناورات وذلك باللون الاحمر الفاتح في منتصف الشاشة . وهي محاطة بمجال واقي يبدو واضحا في شكل بيضاوي يحيط بمركبتك ويبدو ان كل شيء يسير على ما يرام .

الكويكبات :
تظهر بعض الكويكبات وهي تتجول بلا هدف وانت لديك عدد من الخيارات .

- يمكنك ان تترك مركبتك حيث هي وتنتظر وقوع الاحداث ، وليس هناك ما يدعو لانزعاجك في تلك المرحلة لأن مركبتك محمية بدرعها الواقي وستتحمل أي اصطدام . وسينفجر الكويكب عندما يلامس وهذا يعني انك قد أحرزت نقطة .
- يمكنك تفادى الاصطدام بمناورة مركبتك باستعمال ذراع اللعب في الجهاز الأيمن .
- يمكنك أيضا أن تقرر الاصطدام بالكويكبات وتفجيرها ، وفي كل مرة تنجح في ذلك تفوز بنقطة تضاف الى جملة النقاط التى أحرزتها والتى تظهر بالأرقام الحمراء أسفل الجانب الايمن من الشاشة .
- يمكنك أيضا محاولة تدمير الكويكبات باستعمال مدفع الليزر الخاص بك ، ولكن ليس هذا بالأمر السهل لأن هناك موضع واحد يمكن شعاع الليزر ان يخترق عن طريقه درعك الواقي في مركبتك . وهو موضح بنقطة مشعة تضيء وتنطفيء ، وإذا ضغطت زر اللعب فسينطلق مدفعك تلقائيا في ذلك الاتجاه . وليس لديك تحكم مباشر ، ولكن بشيء من التمرين يمكنك اصابة الهدف بدقة : حرك الذراع بسرعة (انظر الرسم) وستحرك النقاط المشعة في درعك الواقي باتجاه عقارب الساعة ، ولديك كمية غير محدودة من الذخيرة ولكن مدى مدفعك محدود .

ملاحظة هامة !
انت في حاجة للطاقة للمحافظة على درعك الواقي وفعالية مدفع الليزر ، واذا حدث لك اصطدام فأنت تحتاج الى حوالي ثانية واحدة لتوليد الطاقة الكافية لاستعادة درعك الواقي . وهذا يعني ان اصطدامين متتاليين بسرعة قد تكون الضربة القاضية ، ونفس الخطر موجود اذا حدث لك اصطدام اثناء اطلاق المدفع ، ولذلك عليك ان تكون حذرا .

الكويكبات المغناطيسية
رغم ان الكويكبات لا ضرر منها نسبيا ولكنها تشكل خطرا جديدا ! إذا اصطدم اثنان منها معا ، فهي تكتسب بذلك خاصية مغناطيسية . وهذا يعنى انها ستنجذب نحو مركبتك وتطاردها ، ويمكنك التعرف على هذا النوع من الكويكبات بسهولة لانها تلتف بسرعة اعلى من النوع العادي ، ولكن درعك الواقي ما زال يؤمن لك الحماية الكافية ويمكنك ايضا من تحطيمها بمدفعك الليزر وفي كل مرة تنجح فيها في ذلك تحرز ٣ نقاط اضافية .

وفي كل مرة ينتهي فيها اللعب ، اضغط على الزر (△) اي اعادة التشغيل ، وعندئذ تظهر على الشاشة كلمة اختر لعبة (SELECT GAME) والآن :
(أ) اما ان تختار لعبة اخرى
(ب) او ان تختار فيديو باك (شريط آخر) ولكي تغير الشريط الحالي او ترفعه ، ضع احدى يديك بجانب الشريط واسحبه باليد الاخرى الى اعلى ، ثم اعد الشريط الى علبته .

ارجع الآن الى ارشادات الاستعمال لاستعمال الفيديو باك التالي . أو
(ج) ركب الهوائي بالتلفزيون وافصل كومبيوتر الفيديو باك من الموصل الكهربائي .